## 

## 1. Creazione di un oggetto

const palla = {  
 "prezzo": 12,  
 "tipo": "pallina da golf"  
};

Qui stai creando un oggetto chiamato `palla`, che contiene due proprietà:

* - "prezzo" con valore 12
* - "tipo" con valore "pallina da golf"

In pratica è come se dicessi: La palla costa 12 ed è una pallina da golf.

## 2. Ciclo for...in

for (let key in palla) {  
 console.log(key);  
 console.log(palla[key]);  
}

Questo ciclo serve per scorrere tutte le proprietà dell'oggetto `palla`.

Vediamo cosa succede ad ogni iterazione:

### 🔁 Primo giro:

- key è "prezzo"

- console.log(key) → stampa: prezzo

- console.log(palla[key]) → stampa: 12

### 🔁 Secondo giro:

- key è "tipo"

- console.log(key) → stampa: tipo

- console.log(palla[key]) → stampa: pallina da golf

## 🔎 In sintesi

Il codice stampa sul terminale:  
prezzo  
12  
tipo  
pallina da golf

## 🧠 Tradotto in parole semplici

Per ogni proprietà nell’oggetto `palla`, stampa prima il nome della proprietà (come "prezzo")   
e poi il suo valore (come 12).